



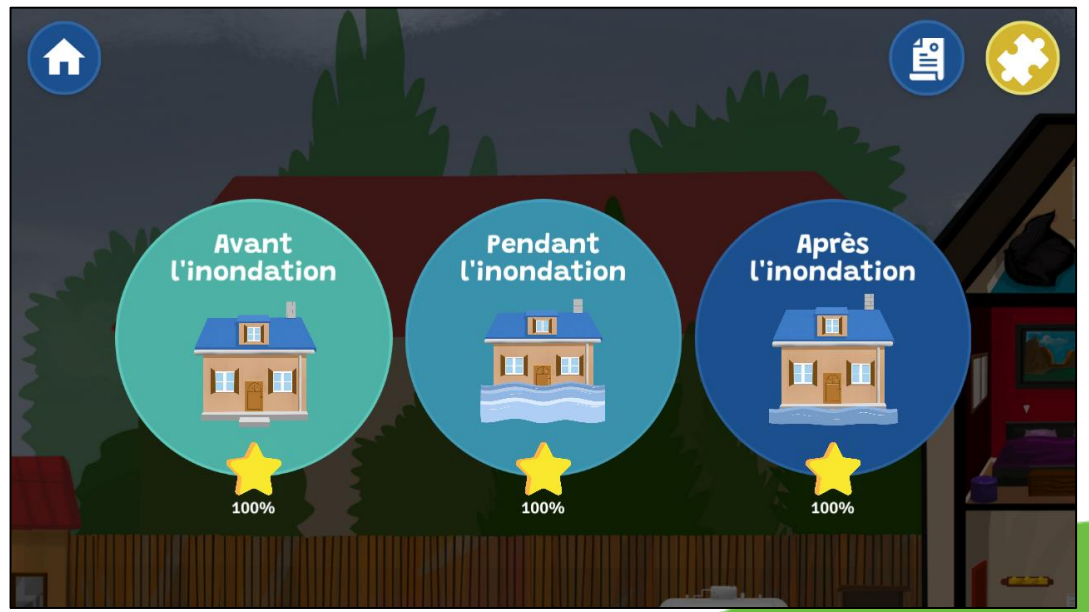
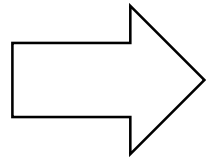
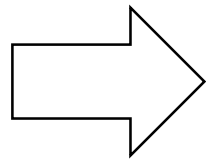
**SMBVAR**

GESTION DES MILIEUX AQUATIQUES  
ET PRÉVENTION DES INONDATIONS  
RECONNU EPAGE

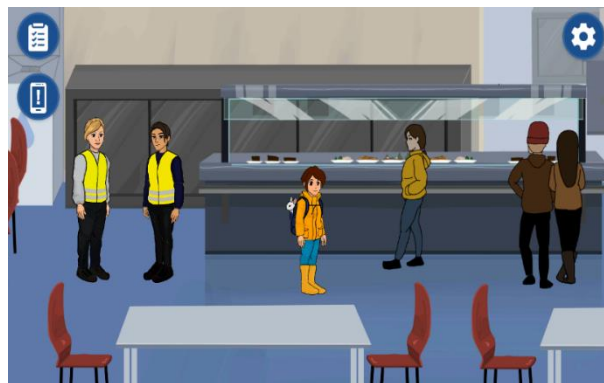
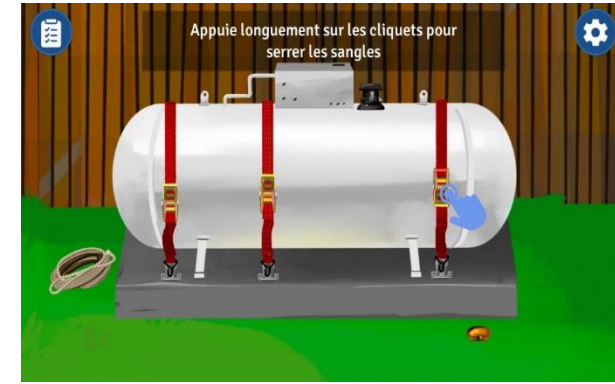


L'appli qui sensibilise petits et grands aux inondations

# Une source d'inspiration



# Une trame narrative : avant / pendant / après l'inondation



# Les intérêts pédagogiques

## Pour les enfants (Cm1 à la 5<sup>ème</sup>) :

- + Apprendre la notion de risque
- + Connaître les conséquences d'un phénomène naturel
- + Anticiper les dangers
- + Adopter les bons comportements à avoir

## Pour les adultes

- + Être informé
- + Développer des réflexes par la pratique de gestes simples
- + Eviter les suraccidents en situation anxiogène
- + Savoir se protéger et protéger son entourage



# Les douze grands objectifs d'apprentissage



PHASE	AVANT L'INONDATION
<b>INSTALLATION</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Lors de l'achat d'une maison en zone inondable, être conscient des risques et avoir pris connaissances des enjeux associés</li><li>- Mettre en œuvre des mesures adaptatives pour protéger « passivement » son bien : arrimage des cuves, délimitation de la piscine, stockage de batardeaux, mise en hauteur du circuit électrique, ...</li></ul>
PHASE	PENDANT L'INONDATION
<b>ANTICIPATION ET PROTECTION</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- S'informer de la situation en temps réel via les médias, MétéoFrance, Vigicrues par exemple.</li><li>- Préparer préventivement un sac d'évacuation et penser aux animaux.</li><li>- Limiter les dommages sur l'habitation par une protection dite « active » : déplacement ou surélévation des meubles, mise en place de batardeaux, ...</li><li>- Limiter les risques de pollution par la mise en hauteur des produits toxiques par exemple.</li><li>- Protéger les membres de la famille les plus vulnérables.</li></ul>
<b>EVACUATION</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Connaître et limiter les dangers intérieurs (électrocution) et extérieurs (courant dangereux, bouche d'égout ouverte, ...).</li></ul>
<b>MISE À L'ABRI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Connaître l'organisation d'un Centre de Regroupement et d'Accueil (CARE).</li><li>- Faire preuve de patience et d'entraide.</li></ul>
PHASE	APRÈS L'INONDATION
<b>RETOUR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Connaître la démarche d'indemnisation auprès des assurances.</li><li>- Connaître les outils utiles à la phase de nettoyage et penser à se protéger des risques post-crués (débris dangereux, intoxication, eaux sales, ...).</li></ul>

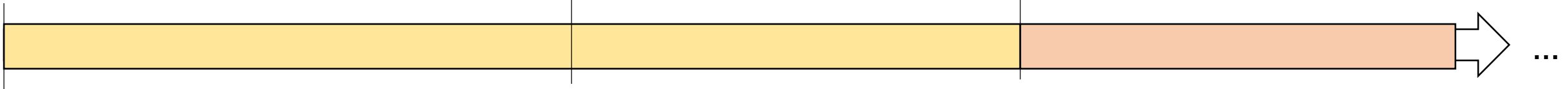
# La démarche

Automne 2021

Printemps 2022

Avril 2022

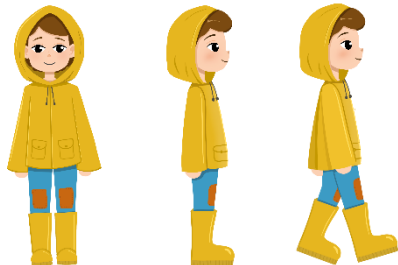
Été 2022



## Développement du jeu

- 8 mois de création
- 6 prototypes
- 4 pôles au groupe projet :

Opérationnel	Terrain
Enfance	Multimédia



## Phase test

Mise en situation avec une classe de 5<sup>ème</sup>



Questionnaire de satisfaction  
Jeu éducatif inondation

Pour chaque affirmation, coche le smiley qui correspond le mieux à ton avis :

Tout à fait d'accord (😊) Plutôt d'accord (😐) Pas vraiment d'accord (😞) Pas d'accord (😡)

**PERSONNAGES**  
Le style de visuel des personnages m'a plu (😊) Commentaires: Les personnages sont très bien réalisés.

**LIEUX**  
Le style des décors m'a plu (😊) Commentaires: Les décors étaient assez réalistes.

**GAME PLAY**  
Les mécanismes de jeu (interaction, exploration...) m'ont plu (😊) Commentaires: J'ai beaucoup aimé les plusieurs mini-jeux.

**APPRENTISSAGE**  
J'ai compris et retenu les informations à propos de l'inondation (😊) Commentaires:

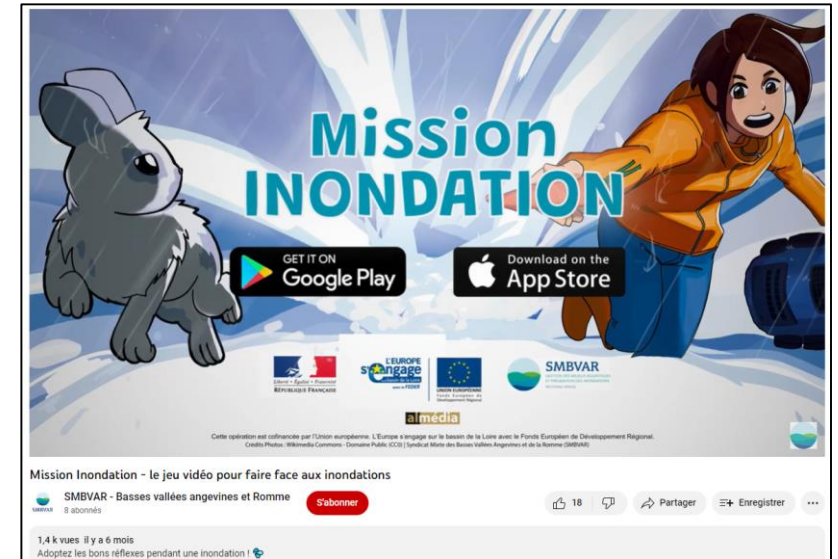
**EXPERIENCE GLOBALE**  
Le jeu m'a plu et je pense jouer à la version finale lorsqu'elle sortira (😊) Commentaires: Je voudrais de jeu quand il sera en version finale.

**POINTS POSITIFS** (ce que tu as aimé)  
Visuels des personnages, mécanique de jeu, mini-jeux.

**POINTS AMELIORABLES** (ce que tu as moins aimé)  
Les animations (quand on parle, lors de dialogues, quand on marche), les décors.

## Finalisation du jeu

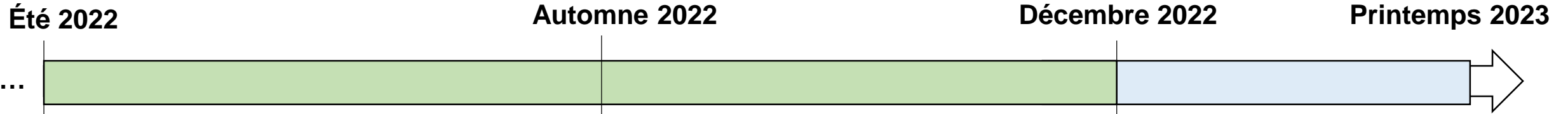
Création d'une bande annonce



Lien vers Youtube :

<https://www.youtube.com/watch?v=CVWA31udTRk&list=PLsQnnpP9Z21YT3GJEZ8cSqw7HBGj0un8B&index=2>

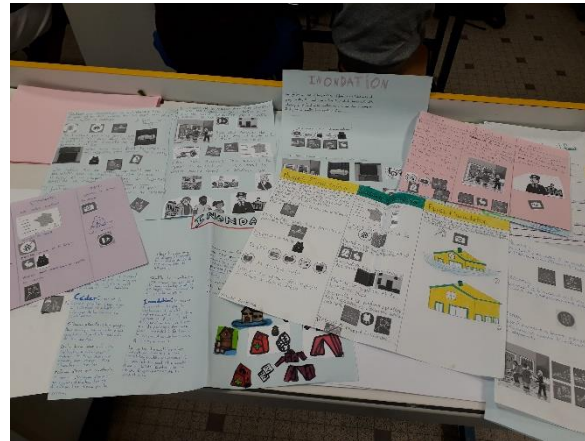
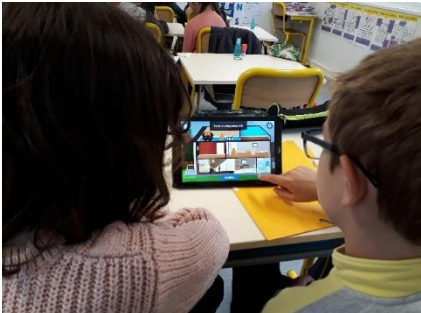
# La démarche (suite)



## Création et Test d'un « Kit pédagogique »

- Un guide enseignant - animateur
  - Des fiches élève – utilisateur
- + Partenariat avec la DSDEN 49

≈ 200 élèves  
6 classes de 5<sup>ème</sup>  
2 classes de Cm2  
1 classe de Cm1/Cm2



Réalisation d'affiches par des élèves de 5<sup>ème</sup> pour informer les angevins du risque d'inondation (cours de SVT)

Décembre 2022



Lauréat du prix IRISES « Innovation face à l'augmentation des risques majeurs »

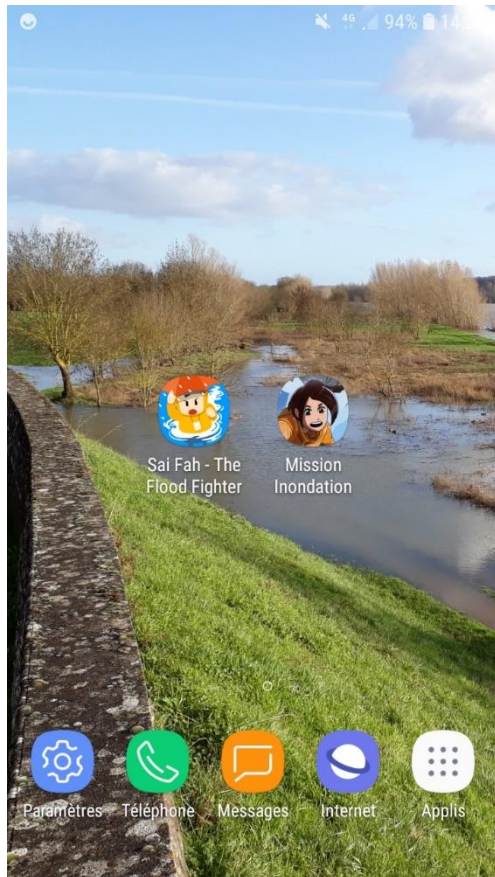
Printemps 2023

## Diffusion du kit

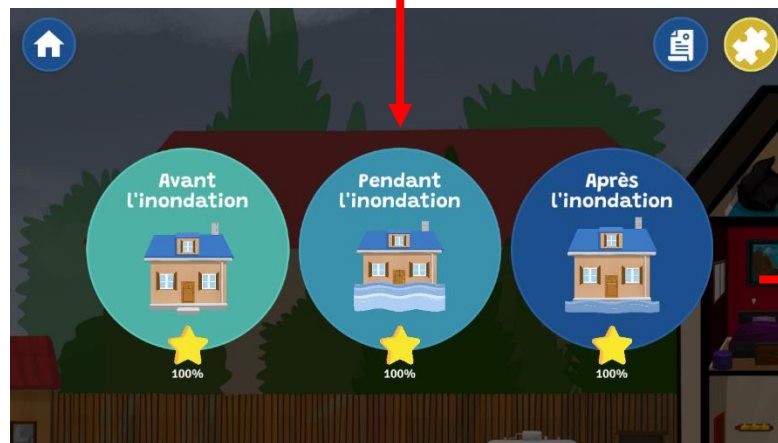
<https://www.smbvar.fr/ressources>



# À la découverte de l'application développée par **almédia**



Visuel du logo de l'appli



Cliquer sur démarrer  
Les 3 séquences s'affichent : avant, pendant et après

Pour commencer le jeu, cliquer sur « Avant l'inondation »

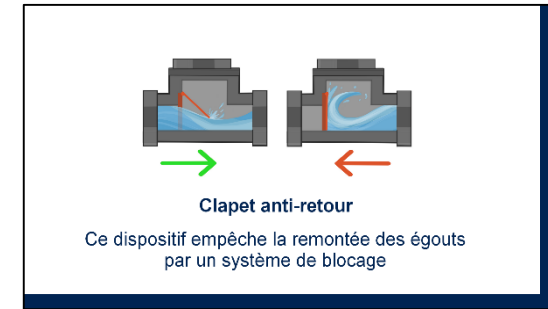
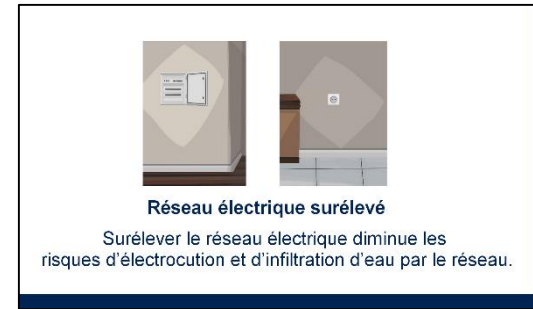
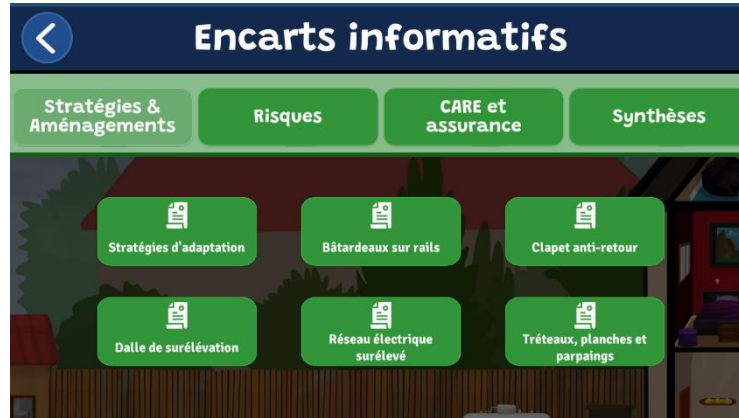
Il n'est alors possible de jouer qu'au premier niveau (1-1). Les autres niveaux sont verrouillés par des cadenas.

La fanion bleu au niveau 1-5 correspond à la fin d'une première phase, ici « l'installation ».





# À la découverte de l'appli (suite)



**++ Une des demandes du Groupe de travail était de rassembler les infographies pédagogiques du jeu à un endroit facile à localiser et accessible en tout temps, que le jeu soit terminé ou non.**

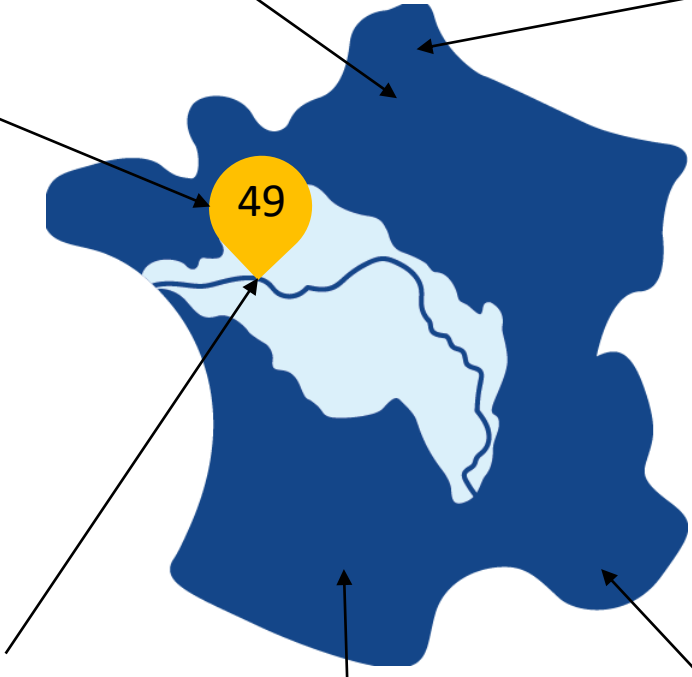
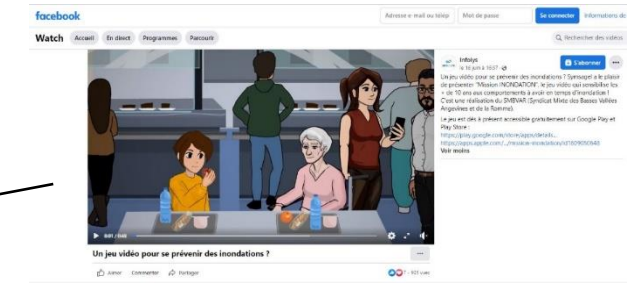
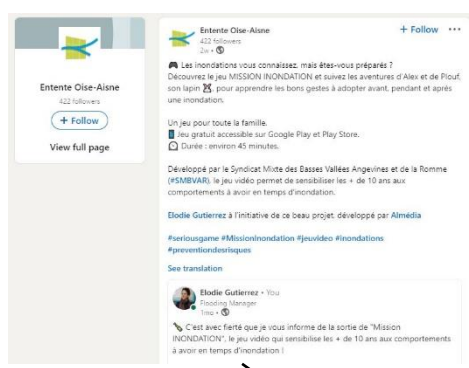
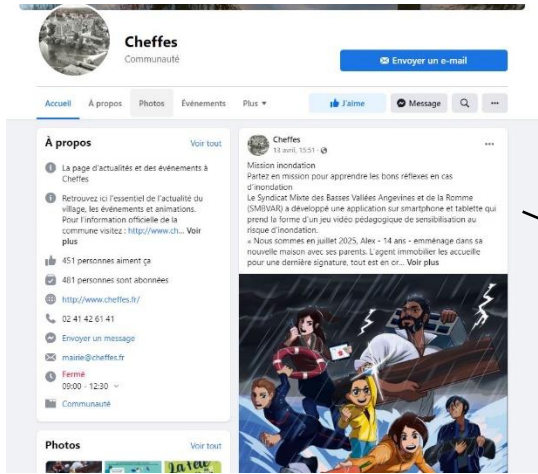
Cliquer sur le document

Des encarts informatifs verts s'affichent. Il s'agit de l'ensemble des encarts d'information apparus au fur et à mesure du jeu :

- *Stratégies et aménagements* (mesures d'adaptation de l'habitat)
- *Risques* (une liste non exhaustive des risques majeurs)
- *CARE et assurance* (explications sur le centre d'accueil et sur la procédure d'indemnisation)
- *Synthèses* (faire son sac d'évacuation, installer un batardeau et des sacs de sable, accrocher une cuve de fioul)



# Un écho national



## "Mission inondation", un jeu gratuit pour les 10 ans et plus

"Mission Inondation" a retenu l'attention de plusieurs médias en France. Développé par le syndicat mixte des Basses Vallées angevines et de la Romme (SMBVAR), avec l'aide d'Angers Loire Métropole, ce jeu vise à initier les 10 ans et plus aux gestes simples leur évitant de se mettre en danger en cas d'inondation.

Téléchargeable sur smartphone et tablette, il a été imaginé par Élodie Gutierrez du SMBVAR qui en a écrit le scénario. "Alex et sa famille emménagent dans une nouvelle maison en zone inondable. Tout semble avoir été prévu (surelévation du circuit électrique, bateau...), mais une inondation les oblige à se réfugier dans un centre d'accueil. Les joueurs peuvent interagir avec le personnage d'Alex avant, pendant et après l'inondation", explique-t-elle. Financé par l'état à 50 %, par l'Union européenne à 30 % et par le SMBVAR pour 20 %, le jeu sera accompagné d'un pack scolaire à disposition des écoles primaires et des collèges, d'ici au printemps. ■



#MissionInondations ou comment être sensibilisés aux bons comportements tout en s'amusant !

# Perspective



1 0 8 0

TÉLÉCHARGEMENTS

Notre ambition  
+ que le jeu vive  
+ qu'il soit utile au plus grand nombre  
+ qu'il devienne un outil de référence

## À vous de jouer !

**Mme Elodie GUTIERREZ**

Animatrice Prévention des inondations au SMBVAR

[elodie.gutierrez@smbvar.fr](mailto:elodie.gutierrez@smbvar.fr) (02.41.05.45.06 / 06.14.10.81.03)