

Apprendre le langage des données par le jeu

Faciliter l'exploitation et la maîtrise de notre patrimoine de données

L'EQUIPE PROJET

- Pilote :** Olivier Thabuy (DPE)
Equipe projet :
- Direction Prospective et Evaluation (DPE)
 - Direction des Systèmes d'Information
 - Direction Ressources
 - . Service juridique
 - . Directrice de la transformation numérique

IMPACTS ET SOLUTIONS ENVISAGÉES



IMPACTS SUR LES COMMUNES

Les ateliers de la donnée peuvent être mutualisés et proposés aux agents des communes.



IMPACTS ORGANISATIONNEL OU RH

Les ateliers rentrent dans le cursus de formation de chaque agent quel que soit leur statut. Ils amènent de la transversalité et aident à décloisonner les métiers.



IMPACTS SUR LES HABITANTS/ LES ELUS

Les ateliers apportent une meilleure qualité des données pour l'aide à la décision, et des données brutes mises à disposition en opendata pour une meilleure transparence de la vie publique.

CONTEXTE



Face à la croissance quotidienne de notre volume de données, il est apparu indispensable de mettre en place une démarche d'acculturation généralisée dans notre collectivité pour sensibiliser, instaurer les bons réflexes et bonnes pratiques en termes d'utilisation des données.

Grâce à 10 ateliers thématiques concrets et ludiques, chaque agent valide à son rythme son parcours de formation et deviendra peut-être l'un des maîtres Yodata de la collectivité.

Apprendre à lire, manipuler, analyser et mettre en récit nos données sont les conditions pour les faire fleurir, et mieux en maîtriser le patrimoine.

FINALITÉS



- Permettre une meilleure connaissance des données disponibles
- Optimiser la collecte et la saisie des données aussi bien en interne qu'en externe
- Améliorer et / ou consolider la qualité des données remontées
- Identifier, responsabiliser, sensibiliser, valoriser et former les acteurs de la donnée
- Apporter une meilleure transversalité dans nos échanges et développer les usages de la donnée

Enjeu de Performance

- Booste la prise de décision éclairée
- Valorise l'utilisation stratégique et opérationnelle de la donnée
- Encourage activement le partage de données et la collaboration
- Prépare la collectivité aux enjeux de l'IA
- Vecteur de montée en compétences des agents
- Améliore la qualité et la fiabilité des données exploitées et communiquées

Enjeu Innovant

Ateliers ludo-pédagogiques sur un thème qui peut paraître austère (pièce de théâtre, jeux de cartes, escape game avec énigmes, ...)

Enjeu collaboratif

- Favorise le partage des informations et le travail collectif inter-directions
- Amène des groupes pluridisciplinaires à travailler ensemble

Enjeu éthique

Sensibilisation sur les bonnes pratiques et obligations morales de collecte, de partage et d'utilisation des données



DESCRIPTIF DES ATELIERS



10 ateliers ludo-pédagogiques → Pédagogie employée pour chaque atelier

1. Vous avez dit RGPD ? → **Pièce de théâtre**, jeu 'la course à la donnée'
2. Chacun cherche sa donnée → **Le Mastermind de la donnée**, jeu de recherche de donnée 'le rapido-née'
3. Donnée : la qualité avant tout ! (niveau 1 et 2) : → **Escape game** avec 7 énigmes, jeu des 7 erreurs, **puzzle des critères qualité des données**, ...
4. Osons libérer la donnée ! → **jeu pour reconstituer le chemin d'un jeu de données jusqu'à sa libération en opendata**
5. Dépoussiérez vos données pour les faire parler → **Les agents choisissent le contenu de la formation selon leurs besoins**, jeu « 13 à table »
6. Indicateurs : Pour quoi faire ? → **Scénette simulation d'une garde à vue** pour trouver le bon indicateur et son objectif, jeu de carte 'kem's' des familles d'indicateur
7. L'évaluation et moi → **Quiz**, jeu « les bonnes raisons pour ne pas évaluer »
8. Datavisualisation : raconte-moi une histoire (atelier à imaginer et créer fin 2025)
9. Observation et géolocalisation : des outils à votre portée ! → **Quiz**

INDICATEURS DU PROJET DEPUIS 2020

331 agents ont participé à au moins un atelier

85 ateliers ont été organisés

262 agents ont obtenu le niveau 'chevalier Jedi' de la donnée (3 ateliers validés)

PARCOURS DATA

Atelier 7

Indicateurs : Pourquoi faire ?

Atelier 10

La pollution numérique :

Atelier 4-1

Osons libérer la donnée

on en parle !

Atelier 1

Vous avez dit RGPD ?

Atelier 8

Tableaux de bord et datavisualisation

Atelier 5

Dépoussiérez vos données pour les faire parler

Niveau 1 et 2

Atelier 2

Chacun cherche sa donnée

Ateliers 9

L'évaluation et moi

Atelier 6

Observation et géolocalisation : des outils à votre portée !

Atelier 3

Données : la qualité avant tout !

Niveau 1 et 2

9 ateliers validés : tu es **Maître YODATA !**

6 ateliers validés : tu es **maître Jedi !**

3 ateliers validés : tu es **Chevalier Jedi !**

Bienvenue Jeune **Padawan**

Olivier THABUY

Que la data soit avec toi !

Des ateliers Concrets, Pédagogiques, Ludiques, et Interactifs



Label **CPLI**



LES CITATIONS DE MAÎTRE YODATA

Le chemin de la donnée, tu suivras...

Aux ateliers de la donnée tu joueras,
Les bonnes pratiques tu apprendras.
Au royaume de la data un accès tu obtiendras,
Ouvverte et partagée, elle sera.
Les données tu partageras,
Et la circulation se fluidifiera.
Des graines tu sèmeras,
Des données de qualité fleuriront.
Chacun sa donnée cherchera,
Et dans la cartographie, il la trouvera.
Un tableau de bord tu feras,
Les données tu exploreras.
De beaux graphiques tu visualiseras,
Et des analyses pertinentes tu produiras.
Valoriser la donnée tu sauras,
Et des décisions éclairées en découleront.
Orienté données, tu deviendras...
Et le côté obscur de l'intuition seule, tu quitteras.

Le jeu de l'été : raconte moi une histoire...



Choisissez un thème...

1^{er} tour

- La cuisine
- La météo / Le climat
- Le téléphone portable
- La sobriété numérique

2^{ième} tour

- Les pistes cyclables
- Le Tourisme
- L'emploi
- La logistique

Raconte moi une histoire...

1 chiffre

Entre 1 et 100

1 mesure

Km, %, m², €
agents, °C
habitants,
nombre de,
véhicules, ...

De quoi?

OU

Verbe

Sont
Vont
...

Éléments contextuels

Quoi?
Date?
Lieu?
Temps?

En mode improvisation, la 1^{ère} personne de la 1^{ère} équipe cite un chiffre entre 1 et 100, la deuxième choisit 1 mesure et ainsi de suite, l'objectif étant de raconter un beau narratif à partir d'une donnée de base

Devenez bilingue : votre passeport pour voyager cet été !

1 chiffre

Entre 1 et 100

1 mesure

Km, %, m², €
agents, °C
habitants,
véhicules, ...

De quoi?

ou

Verbe

Sont
Vont
...

Éléments contextuels

Quoi?

Date?

Lieu?

Temps?

Dans quel but?

De quelle manière?

Pourquoi?

Pour quelle cause?

11 Millions d'entrées ont été enregistrées dans les salles de cinéma françaises au mois de juin 2025 d'après les chiffres du CNC diffusés Mercredi 02 juillet 2025

soit une baisse de 23% par rapport à la même période l'an dernier